תרגיל בית 1 חלק ב'

רז בן אהרון – 318317542

אבנר בן שלמה - 209060953

דור פיליס – 207501198

עומר בן שימול -313597379

דור טויזנר – 314763657

עמית וינוגרד - 316597723

**behind the cloud**

משחק אינטרנטי לפי שלבים, בכל שלב יש נושא אחר הקשור במחשוב ענן. בתחילת כל שלב יש הסבר על הנושא (כולל דוגמאות) ובסוף כל שלב יש משחק:

1. התאמה בין אובייקטים מסוימים, למשל פרק על מסדי נתונים בענן, השחקן יצטרך להתאים בין שם מסד הנתונים לחברה שמספקת את מסד הנתונים.
2. נכון, לא נכון בו יוצגו משפטים על הנושא והשחקן יצטרך להחליט האם המשפט נכון או לא.

השחקן צובר נקודות לאורך המשחק ולאחר צבירה מספקת של נקודות הוא יוכל לרכוש שירותי ענן מסוימים .  
בנוסף, בכל יום תשלח התראה למשתמש שעליו לבצע את הבוחן היומי, במידה ויענה נכון, יקבל תוספת ניקוד.  
אפשרות נוספת היא דו קרב בין משתמשים, בדו קרב יוצגו קטעי קוד והמשתתפים יצטרכו לכתוב מה הפלט, הראשון שיענה נכון על 5 שאלות ינצח ויזכה בתוספת נקודות.

**empathy map**

|  |  |
| --- | --- |
| THINKS:  האם המשחק יעזור לי להבין טוב יותר את המשמעות של מחשוב ענן? האם המשחק יעזור לי בהתנסות בענן? | DOES:  המשתמש רוצה להרחיב את הידע שלו על מחשוב ענן, הוא רוצה להתנסות בענן ולדעת האם זה יכול לתרום לו בחיים האישיים ובעבודה. |
| FEELS: המשתמש מתרגש ללמוד על מחשוב ענן אבל חושש שלא יבין מספיק כדי שיוכל להשתמש בענן. | SAYS:  המשתמש אמר שהוא שמע רבות על ענן אבל לא הצליח להבין את כל המשמעויות של הענן ומעוניין לחקור לעומק את הנושא. |

**Divergent Thinking**

פאזל התאמת מושגים למשמעותם למשל (“PaaS” עם “Platform as a Service”).

שאלות נכון/לא נכון בנושאים תיאורטיים על מחשוב ענן.

השלמת משפטים בנושאים תיאורטיים על מחשוב ענן.

זיהוי פתרון ענן מתאים ביותר על סמך case study נתון.

דו קרב בין שני משתתפים.

**Convergent Thinking**

חלוקה לשאלות של נכון/לא נכון והשלמת משפטים הן בנושאים תיאורטיים והן בפרקטיקה.

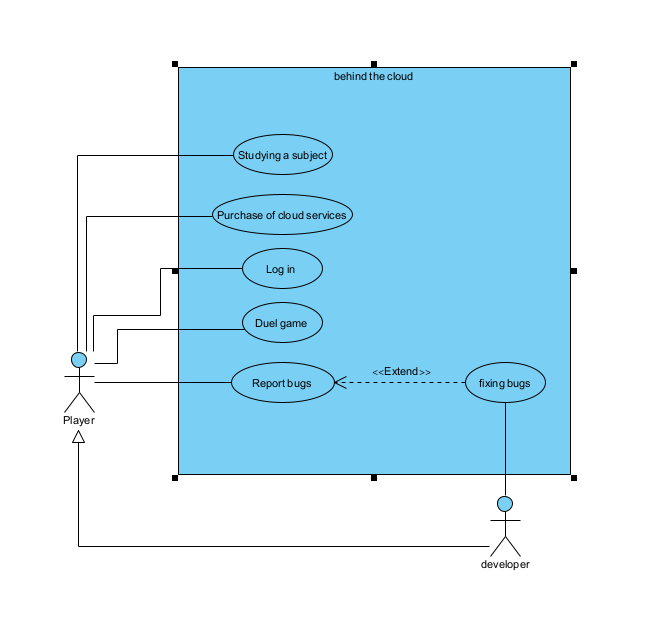
בריף מידעי לפני כל פאזל לגבי הנושא עליו יהיה השלב.

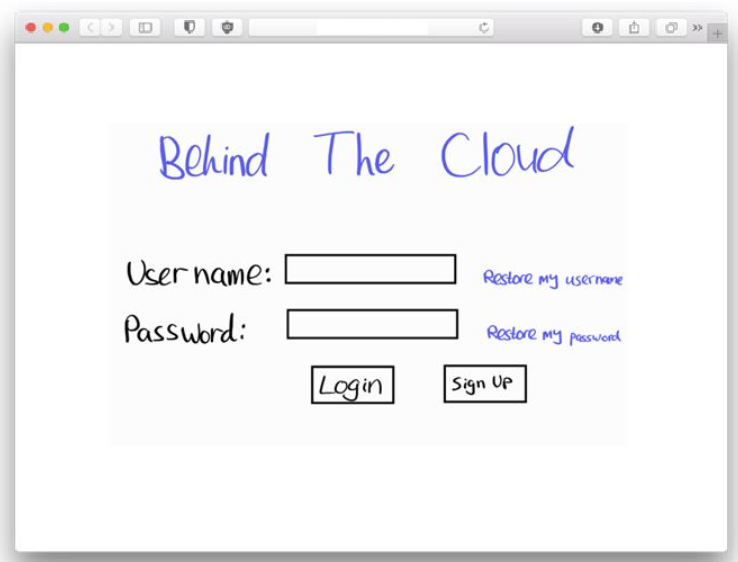
מבחנים תיאורטיים ופרקטיים לקבלת אינדיקציה.

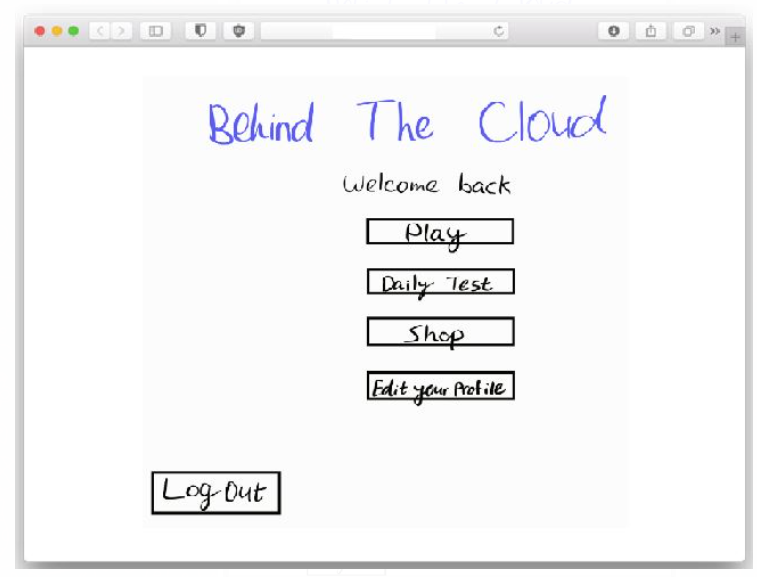
פרסים הקשורים למחשוב ענן (לדוגמא: שירותי ענן בחינם לזמן מוגבל) בהתאם להתקדמות במשחק/הצלחה במבחנים.

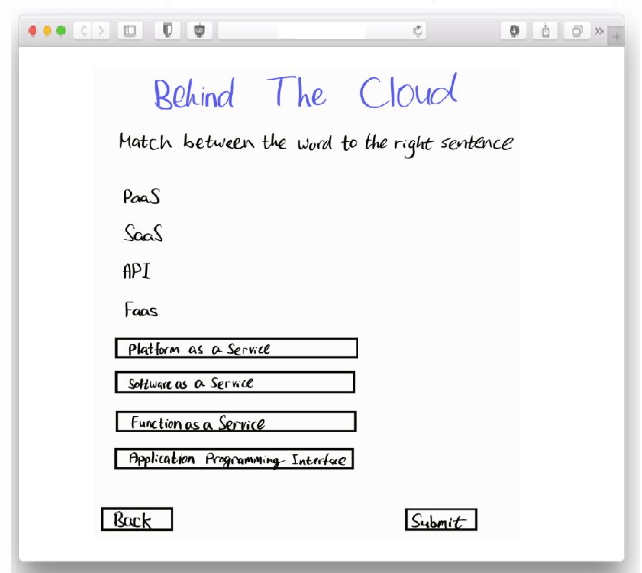
5. דרישות:

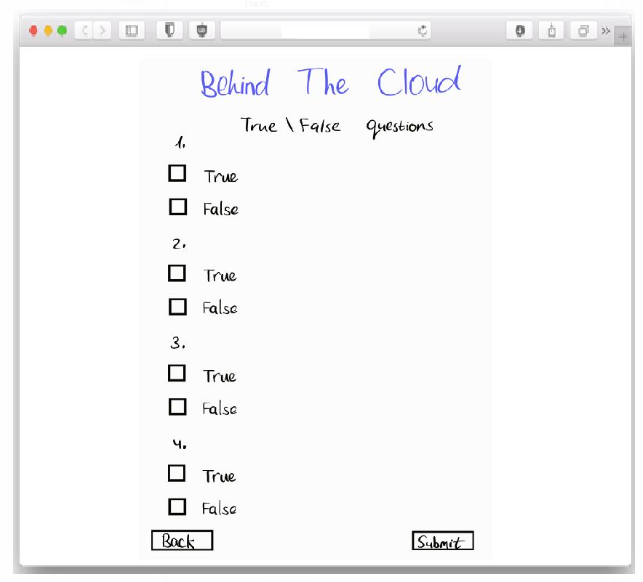
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **מס.** | **דרישה** | **סוג NFR/FR** |
| 1. | המערכת תאפשר רישום וחיבור של משתמש | FR |
| 2. | המערכת תאפשר משחק דו קרב נגד שחקן אחר | FR |
| 3. | המערכת תאפשר רכישת שירותי ענן | FR |
| 4. | המערכת תאפשר דיווח תקלות\באגים | FR |
| 5. | המערכת תאפשר הצגת הסברים ושאלות מסכמות | FR |
| 6. | מצב הלימוד אפשרי ברמות: קל, בינוני וקשה | NFR  Evolution  qualities |
| 7. | בעת רישום על המשתמש להכניס שם מלא, טלפון ומייל | NFR  Execution  qualities |
| 8. | ניתן יהיה לעבוד עם האפליקציה בשפות אנגלית, עברית וערבית (בשלב ראשון) | NFR  Evolution  qualities |
| 9. | השלמת שלב ברמה קלה תעניק לשחקן 10 נקודות  השלמת שלב ברמה בינונית תעניק לשחקן 20 נקודות  השלמת שלב ברמה קשה תעניק לשחקן 30 נקודות  ניצחון בדו קרב יעניק לשחקן 40 נקודת | NFR  Evolution  qualities |
| 10. | האפליקציה תעבוד על טלפונים ניידים וכן על מחשבים, בנוסף יהיה ניתן להשתמש בה במצב אופליין (ללא דו קרב | NFR  Execution  qualities |











תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

